



# **La descrizione aspira all'oggettività**

---

## **La percezione invece resta soggettiva**

# Il teatro della mente ha molte platee

Sui limiti della descrizione

PRIMA DI ANDARE AVANTI

# Teatro della mente

---

## Il palcoscenico immaginario del gioco di ruolo

Lo costruisce chi racconta, lo vive chi ascolta



# Orfano

---

**Giovanni Pascoli**

MYRICAE · 1891

SCENE DIFFERENTI

# Due facce della stessa medaglia

---

## Quando lavora a favore

- Spazi senza mappa
- Scene effimere
- La paura personale

## Quando si mette contro

- Geometria e posizioni
- Ricordo postumo
- Chi non vede immagini

LE ILLUSTRAZIONI

# Un supporto per il teatro della mente

---

## L'oggetto

lo vivono come i personaggi

## La scena

la fotografia di un momento

# **L'illustrazione non anticipa la scena**

---

**La conferma o la chiarisce**

IL RITRATTO

# Chi è quest'uomo?

---

---

LETTURA 01

**L'uomo che state cercando**



---

LETTURA 02

**L'uomo che vi sta cercando**

IN CONCLUSIONE

# Le platee non spariscono

---

---

LA PERCEZIONE

## Diverge spesso

Dalle stesse parole ognuno ricostruisce una scena sua: descrivere meglio non basta.

---

L'ILLUSTRAZIONE

## Fissa solo la scena

Risolve geometria, volti e memoria, ma solo per quella scena: la cornice resta nelle vostre parole.

---

IL DIARIO D'AVVENTURA

## Le tiene tutte insieme

Un diario vuoto per ogni storia, tenuto dai giocatori: illustrazioni, reperti e le loro note accanto.

IL TEATRO DELLA MENTE HA MOLTE PLATEE

---

# Domande, dubbi, perplessità

---

Sul tavolo, due diari d'avventura di campagne passate